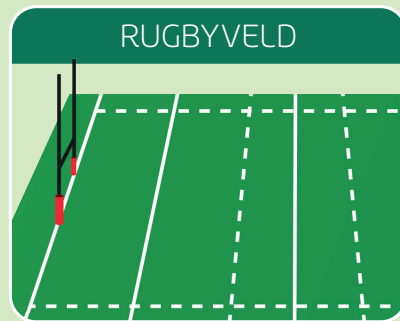
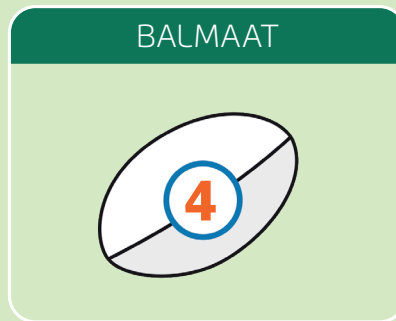


Jeugdspelregels Mini's

o12



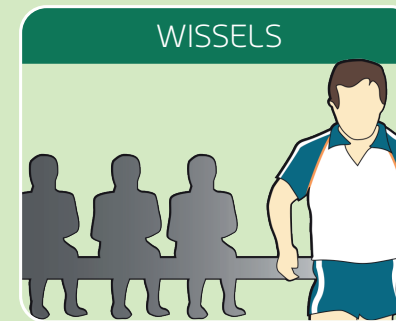
RUGBYVELD
70m bij 45m + 5m trygebied



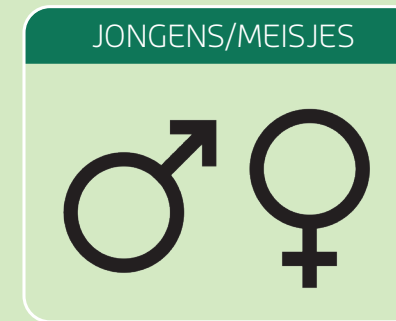
BALMAAT
Balmaat 4



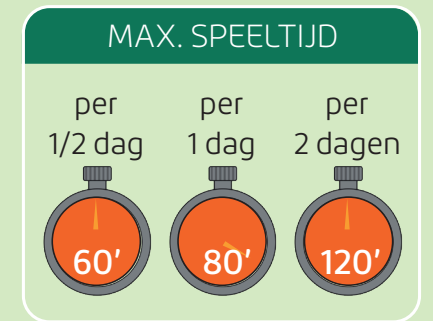
AANTAL SPELERS
12 spelers per team



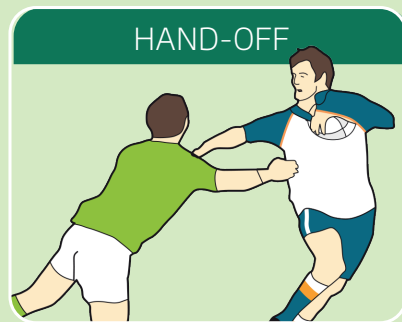
WISSELS
Onbeperkt doorwisselen



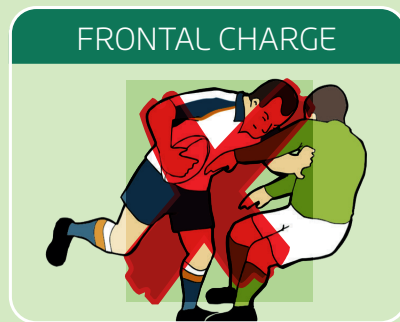
JONGENS/MEISJES
Gemengd



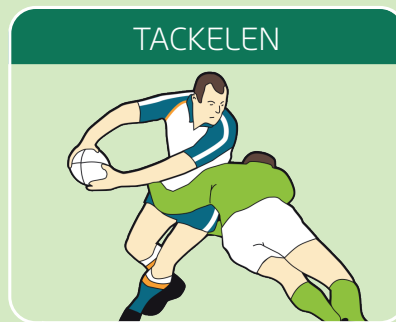
MAX. SPEELTIJD
per 1/2 dag 60'
per 1 dag 80'
per 2 dagen 120'



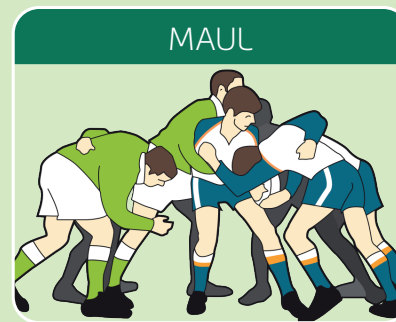
HAND-OFF
Alleen toegestaan op het lichaam (schouder en lager) en niet in het gezicht van de tegenstander



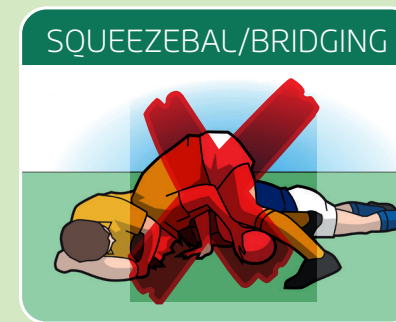
FRONTAL CHARGE
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: vrije pass



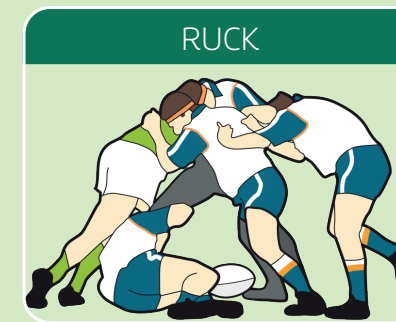
TACKELLEN
Ter hoogte van de navel, of lager**



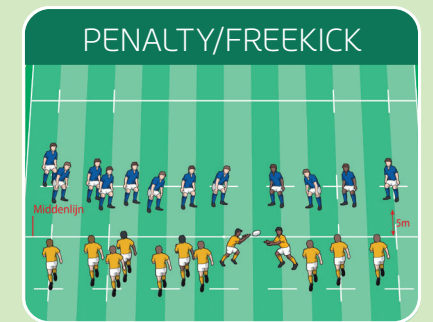
MAUL
Max. 3 speler per team



SQUEEZEBAL/BRIDGING
Sanctie: vrije pass



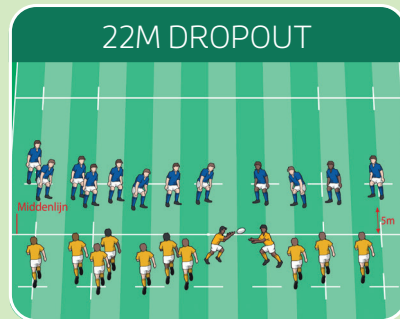
RUCK
Max. 2 spelers per team (buiten de tackelaar en de getackelde)



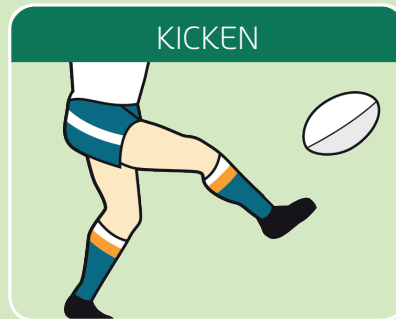
PENALTY/FREEKICK
Vrije pass, verdedigers op 7m



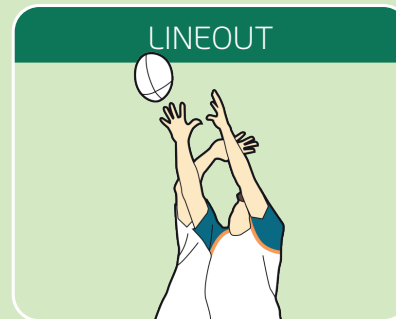
START/HERSTART
Dropkick midden in veld, minimaal 7m ver



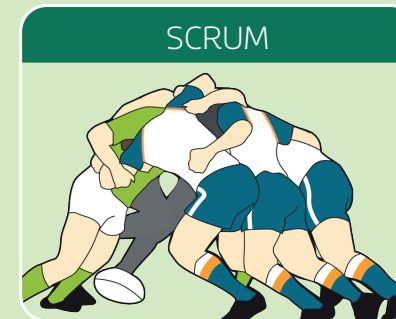
22M DROPOUT
Dropkick op 15m van trylijn



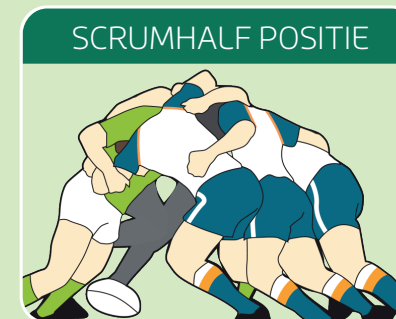
KICKEN
Enkel toegestaan direct vanuit de hand



LINEOUT
Uncontested en min. 2 spelers per team, verdedigers op 7m



SCRUM
Beide teams 5 spelers en contested. Push stopt als bal bij 2de rij is



SCRUMHALF POSITIE
Achter laatste voet

*Startende speler houdt de bal in hand en tikt met zijn voet de bal aan om vervolgens aan een medespeler af te spelen. De ontvangende speler moet tenminste op 2m achter de startende speler staan. De ontvangende speler mag pas gaan oplopen op het moment van de pass. Tegenstander(s) mogen oplopen wanneer de bal door de speler van de aanvallende partij met zijn/haar voet is aangetikt.
**Een slingertackle is gevaarlijk en wordt bestraft met een vrije pass.
• Elke overtreding wordt bestraft met een vrije pass.

Iedereen start even vaak en speelt evenveel!