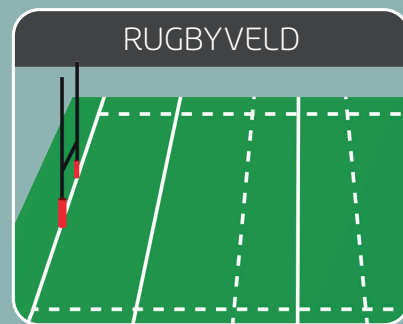
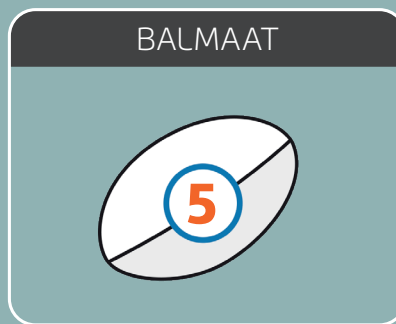


Jeugdspelregels Junioren

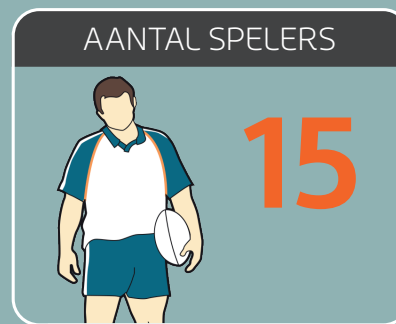
o16



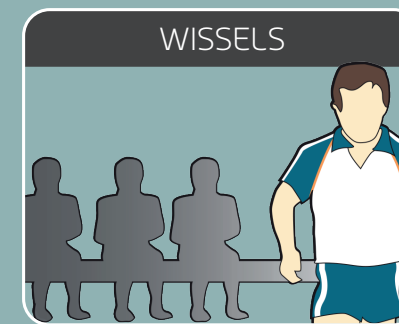
RUGBYVELD
100m bij 70m + 7m trygebied



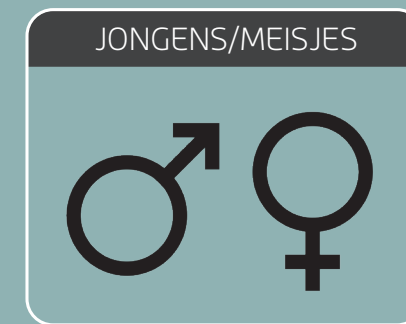
BALMAAT
Balmaat 5



AANTAL SPELERS
15 spelers per team



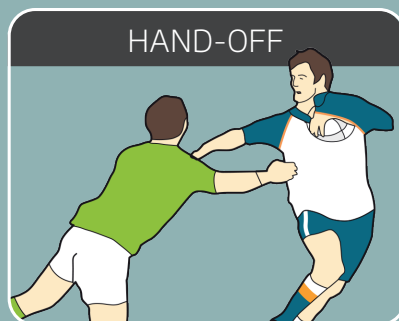
WISSELS
Doorwisselen (bij dood spel en melding scheidsrechter)



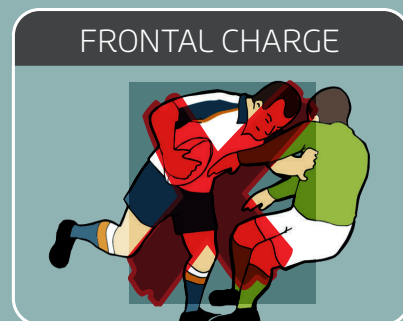
JONGENS/MEISJES
Gemengd



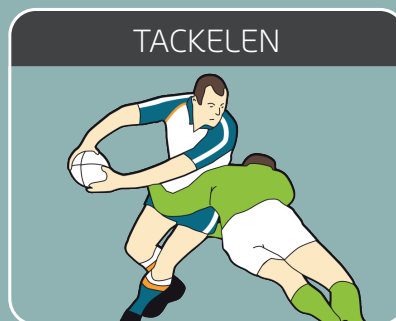
MAX. SPEELTIJD
Wedstrijdduur:
2x 30 minuten



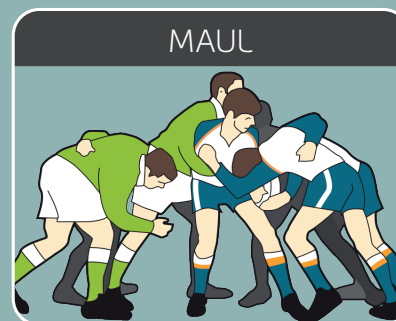
HAND-OFF
Alleen toegestaan op het lichaam (schouder en lager) en niet in het gezicht van de tegenstander



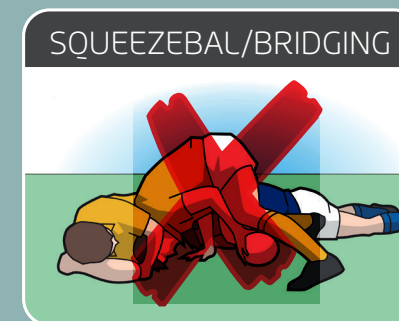
FRONTAL CHARGE
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: penalty



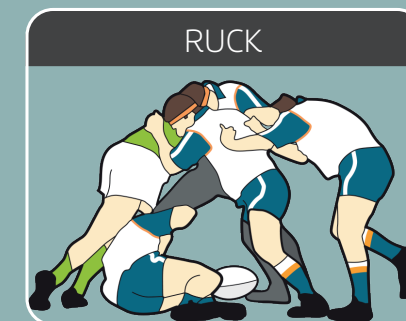
TACKELLEN
15-a-side regels



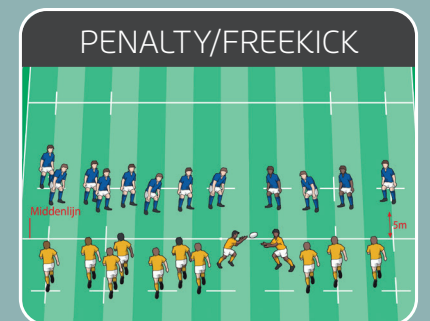
MAUL
15-a-side regels



SQUEEZEBAL/BRIDGING
Sanctie: penalty



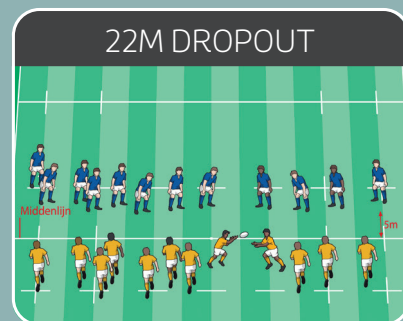
RUCK
15-a-side regels



PENALTY/FREEKICK
15-a-side regels



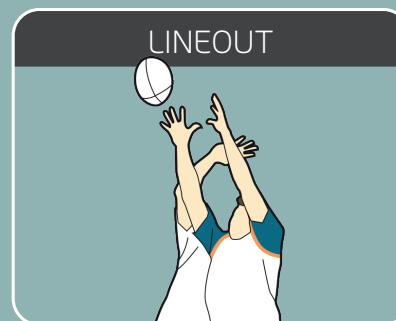
START/HERSTART
15-a-side regels



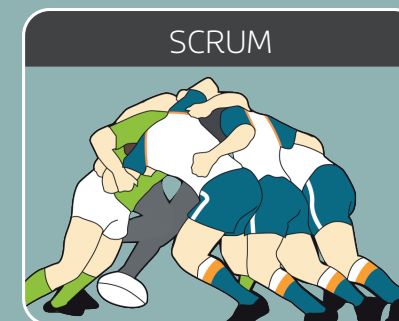
22M DROPOUT
15-a-side regels



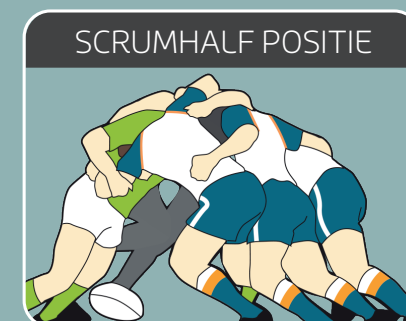
KICKEN
15-a-side regels



LINEOUT
15-a-side regels



SCRUM
Beide teams 8 spelers en contested, max. 1,5m push



SCRUMHALF POSITIE
15-a-side regels

Met uitzondering van de cup- en platecompetitie geldt er een maximale score van 45 punten verschil. Indien er een stand van 45 punten verschil is behaald stopt de scheidsrechter de wedstrijd en zal dit de eindstand zijn. Het restant van de wedstrijd zal gespeeld worden, maar teams worden gestimuleerd om te zorgen voor gelijkwaardige teams. Dit kan door sterke spelers te wisselen en/of bij de tegenstander te laten spelen. Hierdoor zullen teams zich sneller ontwikkelen en wordt het spelplezier bevordert voor beide teams.

Iedereen speelt minimaal een halve wedstrijd