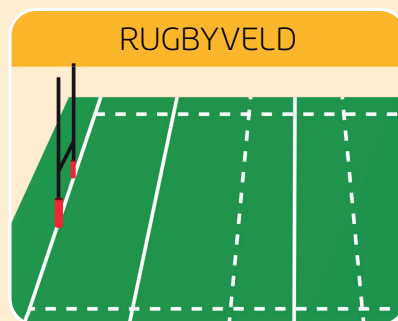
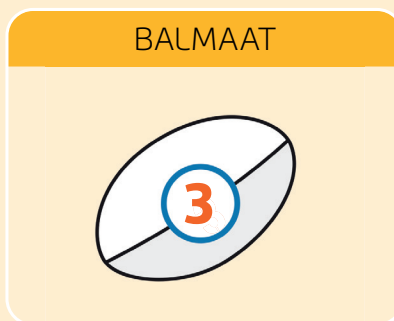


Jeugdspelregels Turven

08



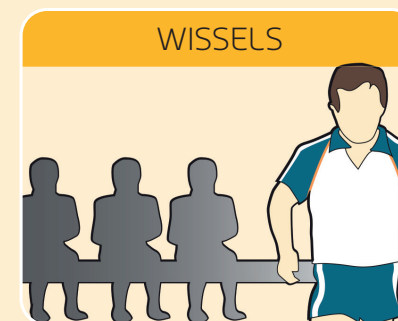
RUGBYVELD
30m bij 22m + 2m trygebied



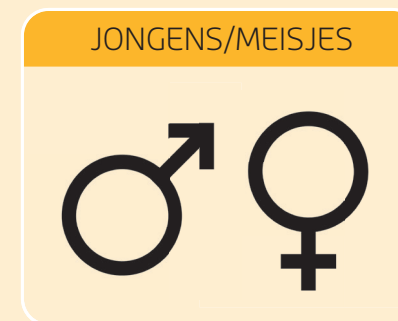
BALMAAT
Balmaat 3



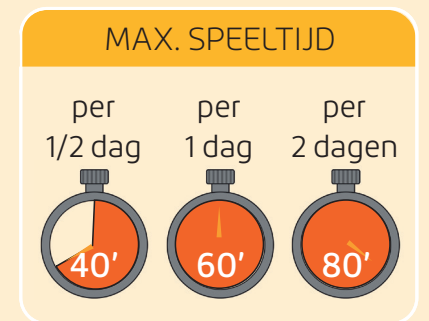
AANTAL SPELERS
6 spelers per team



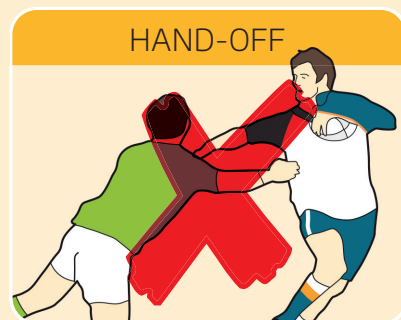
WISSELS
Onbeperkt doorwisselen



JONGENS/MEISJES
Gemengd



MAX. SPEELTIJD
per 1/2 dag 40'
per 1 dag 60'
per 2 dagen 80'



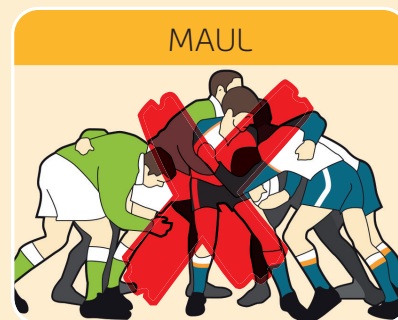
HAND-OFF
Sanctie: vrije pass



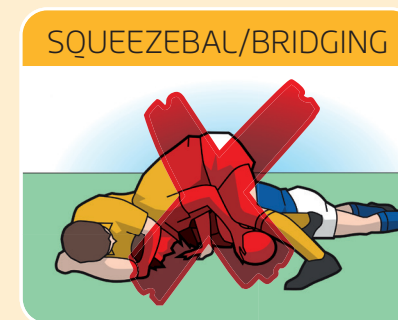
FRONTAL CHARGE
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: vrije pass



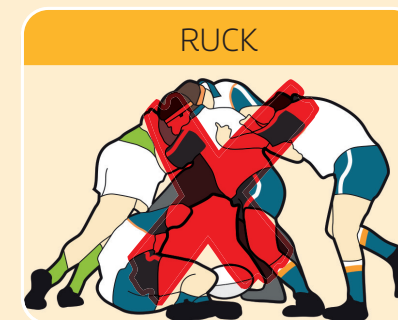
TACKELLEN
Eén lint afgepakt is tag, na vijf tags is de bal voor de tegenpartij



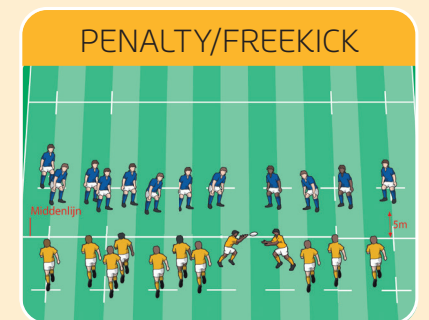
MAUL
Sanctie: vrije pass



SQUEEZEBAL/BRIDGING
Sanctie: vrije pass



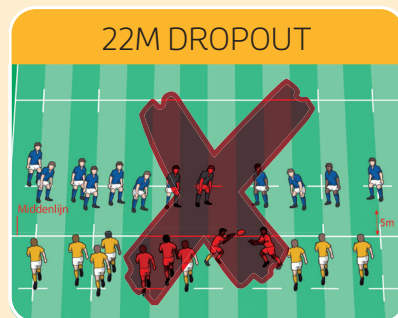
RUCK
Sanctie: vrije pass



PENALTY/FREEKICK
Vrije pass, verdedigers op 5m*



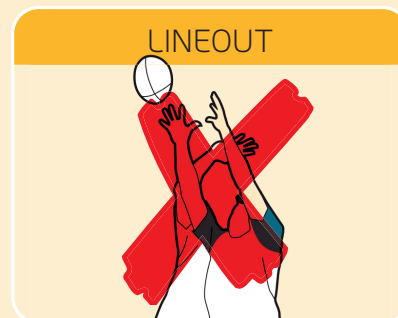
START/HERSTART
Vrije pass, verdedigers op 5m*



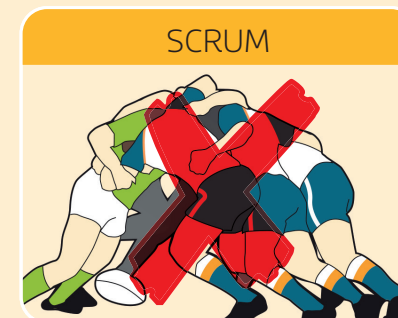
22M DROPOUT
Niet van toepassing bij de leeftijdscategorie Turven



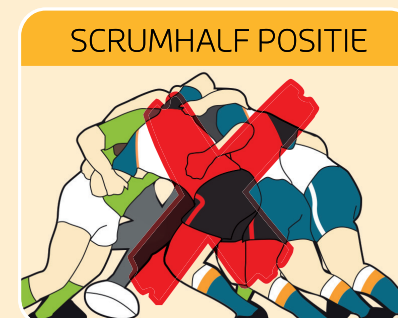
KICKEN
Sanctie: vrije pass



LINEOUT
Vrije pass, verdedigers op 5m



SCRUM
Niet van toepassing bij de leeftijdscategorie Turven



SCRUMHALF POSITIE
Niet van toepassing bij de leeftijdscategorie Turven

*Startende speler houdt de bal in hand en tikt met zijn voet de bal aan om vervolgens aan een medespeler af te spelen. De ontvangende speler moet tenminste 2m achter de startende speler staan. De ontvangende speler mag pas gaan oplopen op het moment van de pass. Tegenstander(s) mogen oplopen wanneer de bal door de speler van de aanvallende partij met zijn/haar voet is aangetikt.
• Elke overtreding wordt bestraft met een vrije pass.

Iedereen start even vaak en speelt evenveel!