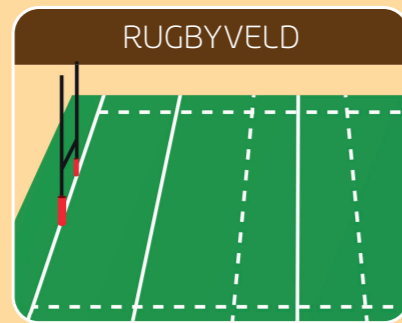
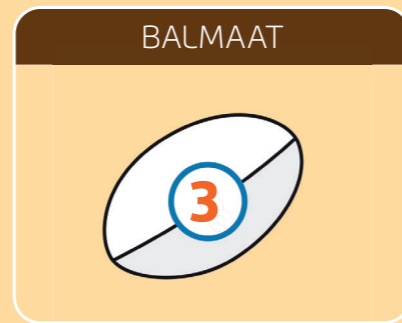


Jeugdspelregels Benjamins

010



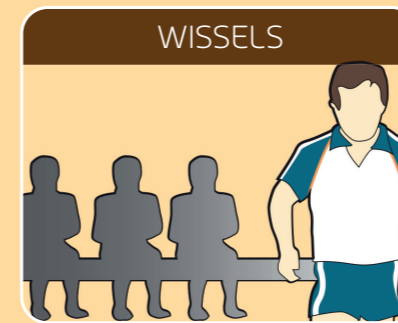
RUGBYVELD
60m bij 35m + 5m trygebied



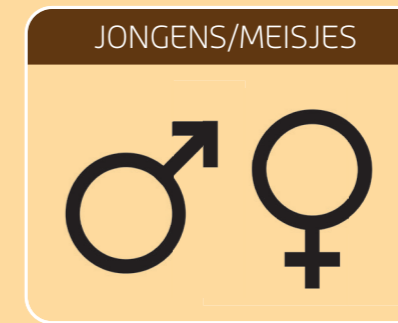
BALMAAT
Balmaat 3



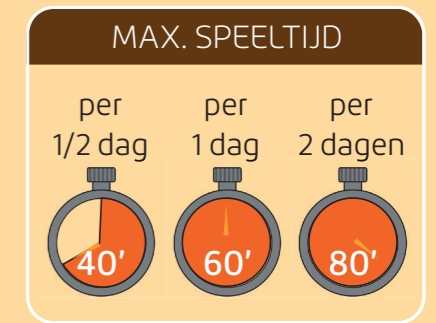
AANTAL SPELERS
8 spelers per team



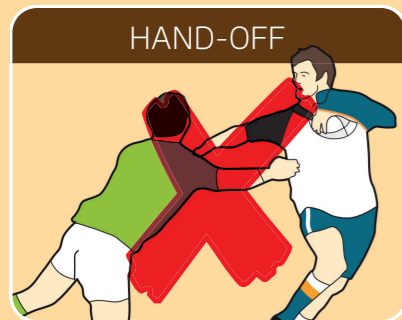
WISSELS
Onbeperkt doorwisselen



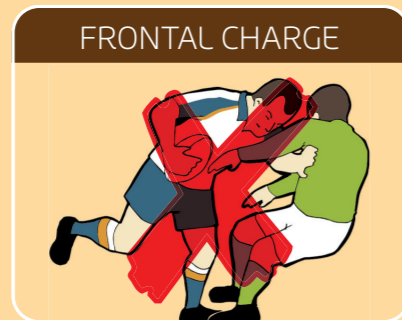
JONGENS/MEISJES
Gemengd



MAX. SPEELTIJD
per 1/2 dag 40'
per 1 dag 60'
per 2 dagen 80'



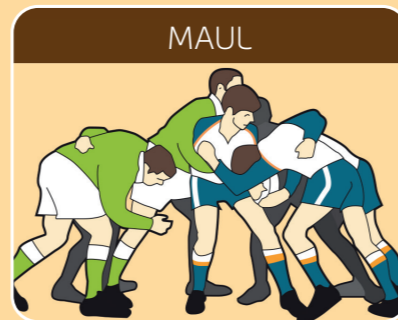
HAND-OFF
Sanctie: vrije pass



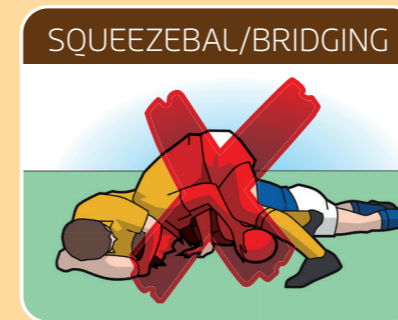
FRONTAL CHARGE
Baldrager mag stilstaande verdediger niet omverlopen, maar loopt er langs. Sanctie: vrije pass



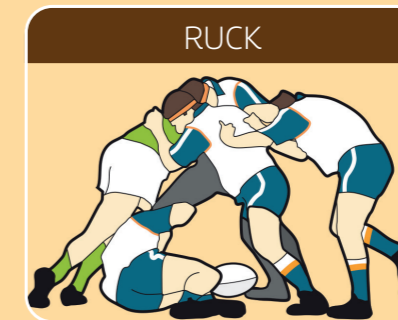
TACKELLEN
Ter hoogte van de navel, of lager**



MAUL
Max. 2 speler per team



SQUEEZEBAL/BRIDGING
Sanctie: vrije pass



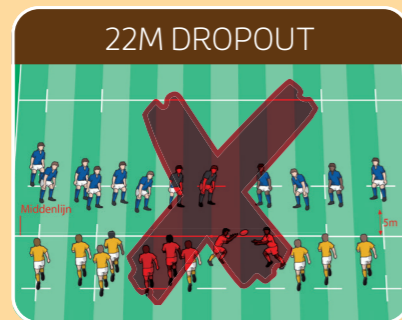
RUCK
Max. 1 speler per team (buiten de tackelaar en de getackelde)



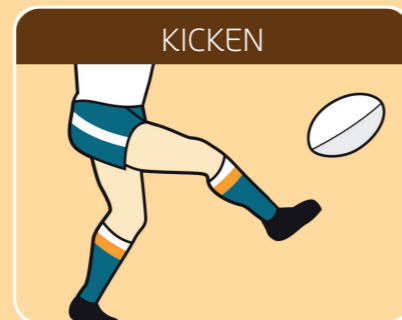
PENALTY/FREEKICK
Vrije pass, verdedigers op 7m*



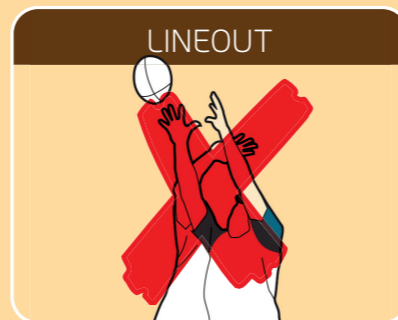
START/HERSTART
Vrije pass, verdedigers op 5m*



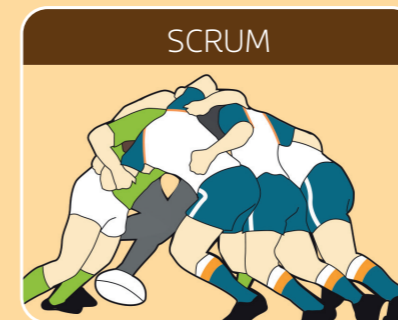
22M DROPOUT
Vrije pass op 10 meter van de trylijn



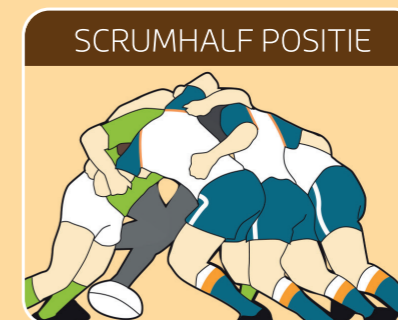
KICKEN
Enkel toegestaan direct vanuit de hand



LINEOUT
Vrije pass, verdedigers op 5m



SCRUM
Beide teams 3 spelers en uncontested



SCRUMHALF POSITIE
Achter laatste voet

*Startende speler houdt de bal in hand en tikt met zijn voet de bal aan om vervolgens aan een medespeler af te spelen. De ontvangende speler moet tenminste op 2m achter de startende speler staan. De ontvangende speler mag pas gaan oplopen op het moment van de pass. Tegenstander(s) mogen oplopen wanneer de bal door de speler van de aanvallende partij met zijn/haar voet is aangetikt.
** Een slingertackle is gevaarlijk en wordt bestraft met een vrije pass.
• Elke overtreding wordt bestraft met een vrije pass.

Iedereen start even vaak en speelt evenveel!

